

# Regulamin Mosińskich Mistrzostw Motorowych 2010

## 1. Ustalenia ogólne.

**1.1.** Mosińskie Mistrzostwa Motorowe (zwane dalej MMM) są własnością Delegatury Mosina Automobilklubu Wielkopolski ( zwanej dalej Delegaturą Mosina AW ).

**1.2.** Nadzór nad przebiegiem MMM sprawuje Zarząd Delegatury Mosina Automobilklubu Wielkopolski ( zwany dalej Zarządem Delegatury), który zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu i jest jedyną władzą upoważnioną do rozpatrywania i rozstrzygania wszelkich rozbieżności i wątpliwości, które mogą powstać przy stosowaniu i interpretacji niniejszego regulaminu i innych przepisów, w oparciu które rozgrywane są MMM oraz do podejmowania decyzji.

**1.3.** Kalendarz imprez, ilość rund zaliczanych do klasyfikacji MMM w danym sezonie ustala Zarząd Delegatury i ogłasza komunikatem.

**1.4.** W przypadku, gdy impreza nie może się odbyć w terminie podanym w kalendarzu Delegatury Mosina AW, Organizator zobowiązany jest powiadomić o tym Zarząd Delegatury oraz uczestników, nie później niż na 14 dni przed startem.

## 2. Cel imprezy.

Wyłonienie Mistrza Mosiny oraz I i II Wicemistrza Mosiny w klasyfikacjach:

- a) indywidualnej kierowców
- b) indywidualnej pilotów

## 3. Przebieg imprezy

**3.1.** Zaleca się aby trasa rundy nie przekraczała 100 km, a średnia prędkość na odcinkach nie przekraczała 20 km/h na obszarze zabudowanym i 35 km/h poza obszarem zabudowanym. W uzasadnionych przypadkach, po akceptacji Zarządu Delegatury, istnieje możliwość podniesienia średniej prędkości na odcinku, odpowiednio do 25 i 40 km/h, przy czym musi

to być podane w komunikacie przed imprezą.

**3.2.** Organizator wyznacza trasę rundy i czas przejazdu od startu do mety oraz czas na wykonanie

określonych przez organizatora w materiałach startowych dodatkowych zadań regulaminowych.

Jako zadania regulaminowe w rundzie przyjmuje się:

- a) pytania testowe turystyczno-krajoznawcze.
- b) pytania testowe z BRD (Bezpieczeństwa Ruchu Drogowego) oraz pomocy przedmedycznej, zawierające jedną lub kilka prawidłowych.
- c) konkurencje dodatkowe określone w indywidualnym regulaminie organizatora.

**3.3.** Zawodnicy otrzymują takie same zestawy zadań regulaminowych. Uczestnicy rozwiązują zadania

regulaminowe bez materiałów pomocniczych, w wyznaczonych przez Organizatora punktach na

trasie rundy pod nadzorem sędziów.

**3.4.** Runda obejmuje:

- a) od 1 do 4 odcinków opracowanych zgodnie ze „Zbiorem zasad opisów tras wykorzystywanych w nawigacyjnych i turystycznych rajdach samochodowych" edycja 2008, przygotowanym przez

Główną Komisję Sportu Popularnego i Turystyki PZM ( załącznik nr 1 do regulaminu dostępny na stronie internetowej [www.pzm.pl](http://www.pzm.pl)). Przejazd odcinka musi być potwierdzony wizami w karcie

drogowej.

b) punkty kontroli czasu (PKC) i punkty kontroli przejazdu (PKP) oznaczone i wyposażone zgodnie z regulaminem FIA, oraz zlokalizowane bezkolizyjnie z przepisami ruchu drogowego.

Punkty kontroli przejazdu mogą być zastąpione punktami samoobsługowymi w postaci tablic organizatora. W uzasadnionych przypadkach, po akceptacji Zarządu Delegatury, dopuszcza

się wykorzystywanie, jako PKPy samoobsługowe, elementów stałych występujących na trasie przejazdu (tablice miejscowości, znaki drogowe). O stosowaniu takich PKPów oraz sposobie zapisu organizator musi poinformować uczestników na odprawie przed startem. Punkty PKC i PKP czynne są przez czas równy limitowi spóźnień w rundzie liczony od regulaminowego czasu przyjazdu na metę ostatniego uczestnika.

c) 1 – 4 próby sprawności kierowania samochodem (SZ). Lokalizacja PKC, zadań testowych i prób sprawności kierowania samochodem (SZ), musi być podana jawnie w materiałach dostarczonych uczestnikowi.

Próba sprawności kierowania pojazdem (SZ) musi być wykonywana przez załogę (kierowca i pilot) pojazdem zgłoszonym do udziału w rundzie. Rysunek próby powinien być udostępniony załodze w materiałach rajdowych.

**3.5.** W przypadku oczekiwania ponad 3 min. na wykonanie zadań lub prób na trasie z winy organizatora, uczestnik ma prawo do uzyskania neutralizacji czasu. Załoga sama zgłasza potrzebę neutralizacji. Neutralizacja wpisana przez sędziego do karty drogowej musi być przez załogę wykorzystana. Zabrania się udzielania neutralizacji na PKC, PKP i SZ z powodu awarii samochodu zawodnika.

**3.6.** Uczestnik zobowiązany jest oddać na mecie wszystkie otrzymane od Organizatora dokumenty stanowiące podstawę do klasyfikacji, chyba że Organizator postanowi inaczej.

#### **4. Uczestnictwo.**

**4.1.** Uczestnikiem rundy (załogą) w rozumieniu przepisów niniejszego regulaminu są kierowca i pilot, lub w przypadku pojazdów jednośladowych – kierowca

**4.2.** Prawo do udziału w rundzie mają załogi z klubów zrzeszonych w PZM w tym załogi z klubu

organizatora rundy oraz załogi niezrzeszone. Skład osobowy zgłoszonych załóg nie może być zmieniony od chwili otrzymania karty uczestnictwa od organizatora. Pasażerowie są osobami towarzyszącymi.

#### **5. Zgłoszenia.**

**5.1.** Udział w rundzie należy zgłosić w trybie ustalonym przez Organizatora. Równocześnie ze zgłoszeniem udziału każdy uczestnik wpłaca na konto Organizatora wpisowe. Dokonane wpłaty podlegają zwrotowi jedynie, gdy runda się nie odbędzie.

**5.2.** W ramach startowego uczestnicy otrzymują prawo do uczestnictwa w rundzie i materiały rajdowe.

**5.3.** Organizator jest zobowiązany potwierdzić fakt przyjęcia zgłoszenia zawodnika do uczestnictwa w rundzie.

**5.4.** Uczestnik zobowiązany jest zgłosić się na start do rundy w czasie i miejscu podanym przez Organizatora w wydanym komunikacie, gdzie otrzymuje informację dotyczącą sposobu przeprowadzenia rundy, numer startowy i materiały rajdowe.

#### **6. Punktacja.**

Uczestnicy rund klasyfikowani są za pomocą punktów karnych.

**6.1.** Za każde przekroczenie przepisów ruchu drogowego na trasie rundy stwierdzone przez sędziego

– 100 pkt. Trzykrotne przekroczenie przepisów powoduje wykluczenie z imprezy).

**6.2.** Za próbę sprawności kierowania samochodem (SZ) wg pkt. 7

**6.3.** Maksymalny limit spóźnień na odcinku wynosi 60 minut. Za każdą zakończoną minutę

wcześniejszego lub późniejszego przyjazdu na PKC – 5 pkt.

Łączny limit spóźnień w rundzie składającej się z 2 lub więcej odcinków wynosi 60 minut.

**6.4.** Za brak wizy na PKC lub nie wystartowanie do odcinka □ 10 000 pkt.

**6.5.** Za odcinek, na którym nastąpiło przekroczenie limitu spóźnień □ 10 000 pkt.

**6.6.** Za brak wizy PKP □ 100 pkt.

**6.7.** Za pobranie niewłaściwej wizy PKP □ 60 pkt.

**6.8.** Za błędne odpowiedzi w teście z BRD i pomocy przedmedycznej (max. 10 pytań):

łącznie do □ 200 pkt. W przypadku wszystkich niepoprawnych odpowiedzi lub nie przystąpienia do

zadań z BRD i pomocy przedmedycznej – 2 000 pkt. karnych.

**6.9.** Za brak, lub niewłaściwą odpowiedź na pytania w teście turystyczno□krajoznawczym (do 20

pytań) □ łącznie do □ 200 pkt.

**6.10.** Za konkurencje dodatkowe – max. do 100 pkt. za poszczególne konkurencje dodatkowe.

## **7. Próba sprawności kierowania samochodem (SZ).**

**7.1.** Załogi oraz inni uczestnicy rundy obowiązani są do bezwzględnego podporządkowania się

poleceniom kierownika próby, sędziów oraz służby porządkowej. Kierowcy są podporządkowani

poleceniom Startera od momentu podniesienia flagi do momentu jej opuszczenia. Ruch flagi może

być zastąpiony przez inny odpowiedni sygnał.

**7.2.** Samochód uczestniczący w imprezie musi być sprawny technicznie oraz musi spełniać wymagania wynikające z Prawa o Ruchu Drogowym dopuszczające go do ruchu na drogach publicznych Rzeczypospolitej Polskiej a kierowca obowiązany jest posiadać wszystkie dokumenty

uprawniające do prowadzenia pojazdu i dopuszczające do ruchu po drogach publicznych, oraz

obowiązkowe ubezpieczenie od OC i NNW.

**7.3.** Start do próby sprawności odbywa się z kołami przedniej osi na linii startu. Czas przejazdu liczony

jest od momentu dania sygnału do startu przez sędziego aż do całkowitego zatrzymania pojazdu. Za

prawidłowe zatrzymanie pojazdu uważa się zatrzymanie z linią „mety stop” między osiami. Zabrania

się cofania pojazdu na mecie próby, pod rygorem wykluczenia z imprezy. FALSTART □ jest to zarówno

„start lotny” jak i wystartowanie przed sygnałem startera.

**7.4.** Nie przewiduje się podziału samochodów na klasy. Punktację prób sprawności kierowania

pojazdem stanowi suma punktów wynikająca z czasu przejazdu próby zgodnie ze schematem, oraz

punktów karnych za błędy popełnione w czasie wykonywania próby .

**7.5.** Punktacja przejazdu próby.

a) za każde ukończone 0,1 sek. kierowca otrzyma 0, 2 punktu.

b) za przewrócenie lub przesunięcie słupka poza jego obrys □ 5 pkt.

c) za niewystartowanie do próby, błędne przejechanie próby, nieprawidłowe pokonanie próby □ „TARYFA” □ 150% pkt najlepszego przejazdu próby.

d) za popełnienie FALSTARTU □ 5 pkt.

e) przekroczenie linii „mety stop” □ 5 pkt.

f) za każdą próbę, do której zawodnik nie wystartował zostanie naliczona „TARYFA” – 150% pkt najlepszego przejazdu próby..

## **8. Klasyfikacja w rundach.**

W rundach klasyfikowane są wszystkie załogi dopuszczone do startu.

**8.1.** Zwycięża załoga, która uzyskała najmniejszą ilość punktów. W przypadku równej ilości punktów

decyduje kolejno:

- a) suma punktów za PKP
- b) suma punktów za PKC
- c) lepszy łączny wynik prób SZ
- d) lepszy wynik z testów BRD i pomocy przedmedycznej
- e) lepszy wynik z zadań turystycznych

**8.2.** Wszystkie miejsca poniżej dziesiątego, w przypadku równej ilości zdobytych punktów ustala się

ex equo.

**8.6 .** Miejsca zdobyte w rundzie przeliczane są na punkty mistrzowskie wg metody określonej w załączniku nr 2 do regulaminu.

## **9. Nagrody w rundach**

**9.1.** Za zajęcie trzech pierwszych miejsc w klasyfikacji indywidualnej, kierowcy i piloci otrzymują puchary.

**9.2.** Nagrody rzeczowe oraz wyróżnienia za pozostałe miejsca przyznaje się w klasyfikacji indywidualnej dla kierowców i pilotów zgodnie z możliwościami materialnymi organizatora.

## **10. Klasyfikacja generalna Mosińskich Mistrzostw Motorowych.**

**10.1.** O zdobytym tytule Mistrza Mosiny, dwóch Wicemistrzów Mosiny, kierowców i pilotów w poszczególnych kategoriach decyduje największa liczba punktów mistrzowskich uzyskanych w rundach kwalifikacyjnych. W przypadku równej liczby punktów o kolejności indywidualnych miejsc decyduje większa ilość lepszych miejsc we wszystkich odbytych rundach.

**10.2.** Zawodnicy - organizatorzy rundy, otrzymują premię w postaci punktów mistrzowskich równych najlepszemu wynikowi osiągniętemu w sezonie, za udział w każdej organizowanej rundzie oddzielnie. Punkty przypisywane są po zakończeniu ostatniej rundy mistrzostw.

## **11. Nagrody w klasyfikacji generalnej Mosińskich Mistrzostw Motorowych.**

Dla kierowców i pilotów:

- a) Mistrz i Wicemistrzowie - puchary
- b) za miejsca od IV – VI □ dyplomy

## **12. Jury rundy**

**12.1.** W skład jury rundy wchodzi:

- a) Komandor lub jego prawomocny przedstawiciel, jako przewodniczący jury
- b) Autor trasy
- c) Przewodniczący biura obliczeń
- d) Przedstawiciel Zarządu Delegatury

**12.2.** Przedstawiciel Zarządu Delegatury jest obserwatorem imprezy z prawem do zawieszenia wyników.

## **13. Postanowienia ogólne i końcowe.**

**13.1.** Organizator rundy zobowiązany jest do przeprowadzenia odprawy uczestników.

**13.2.** Zgłoszenie się uczestnika do startu w rundzie jest równoznaczne z akceptacją zasad i przepisów niniejszego regulaminu.

**13.3.** Komunikaty i instrukcje Organizatora wręczone/udzielane uczestnikom rundy przed lub w trakcie przejazdu trasy stanowią obowiązujące uzupełnienie regulaminu.

**13.4.** Uczestnik odpowiada za kompletność i czytelność materiałów przekazywanych sędziemu.

**13.5.** Kierowca musi posiadać ważne dokumenty kierowcy i pojazdu.

**13.6.** Kierownik prób sportowych rundy MMM zobowiązany jest do posiadania licencji sędziego sportowego. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody powstałe lub spowodowane zarówno przez uczestników jak i osoby trzecie w czasie trwania rundy.

**13.7.** Organizator zastrzega sobie, za zgodą Zarządu Delegatury , prawo zmiany programu oraz, w przypadku zaistnienia przeszkód od siebie niezależnych, przesunięcia terminu lub odwołania rundy.

**13.8.** Na trasie imprezy jest niedozwolone:

- a. komunikowanie się załóg między sobą,
- b. zmiana składu załogi (również zamiana miejscami),
- c. zmiana samochodu,
- d. korzystanie z urządzeń nadawczo-odbiorczych

Stwierdzenie przez organizatora powyższych przypadków, spowoduje ukaranie załogi punktami

karnymi, stanowiącymi połowę sumy punktów za PKP na odcinku, na którym nastąpiło powyższe

wykroczenie regulaminowe. Jury imprezy ma prawo wykluczyć uczestnika z imprezy za niesportowe

zachowanie oraz niedozwolone komunikowanie się z innymi załogami w trakcie trwania rundy.

**13.9** .Samochody biorące udział w rundzie muszą mieć przymocowane numery startowe na przednich drzwiach, po obu stronach pojazdu (lub zgodnie z dyspozycją organizatora) oraz być

oznakowane dodatkowymi elementami (nalepki identyfikujące imprezę, nalepki sponsorskie) zgodnie

z wytycznymi organizatora. Niestosowanie się do niniejszego może skutkować ukaraniem punktami

karnymi.

**13.13.** Integralną część regulaminu stanowią załączniki:

Załącznik nr 1: Zasady Opisów Tras w rajdach Turystyczno-Nawigacyjnych.

Załącznik nr 2: Sposób przeliczania wyników na Punkty Mistrzowskie.

**Automobilklub Wielkopolski**

**Zarząd Delegatury Mosina**

Mosina, luty 2010